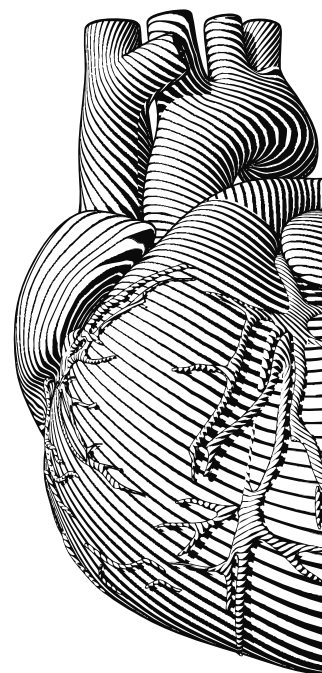




*XVII Jornada Médico Científica
Dr. Juan Manuel Taveras*



2^{DA} COMPETENCIA NACIONAL DE INTER - RESIDENCIAS DE MEDICINA INTERNA DE LA REPUBLICA DOMINICANA

¿EN QUÉ CONSISTE?

Esta año por segunda ocasión, dentro de la Jornada traemos la 2da Competencia Nacional de Inter-Residencias de Medicina Interna de la Rep. Dom. y consiste, al igual que el tradicional “*Jeopardy*” de la televisión norteamericana, en un concurso de preguntas sobre temas tan variados como: historia, fisiología, anatomía, patologías, tratamientos y demás tópicos, vinculados al campo clínico de la Medicina Interna y sus distintas ramas.

La actividad se llevará a cabo el sábado 21 de septiembre, y en esta, **médicos residentes de Medicina Interna** tendrán un espacio para poner a prueba su conocimiento y demostrar lo que tienen para brindar como futuros especialistas de la salud.

SELECCIÓN

Los jugadores son elegibles para participar en la competencia si actualmente son y/o aún sean al momento de la competencia residentes en un programa de residencia de medicina interna de la republica dominicana.



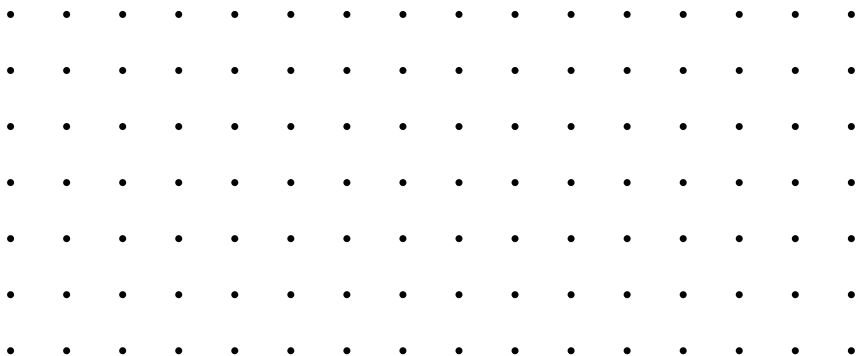
**LA COMPETENCIA CONSTARÁ
DE UNA ÚNICA RONDA: LA
RONDA DE CAMPEONATO Y/O
RONDA FINAL.**

EQUIPOS

Habrà un total de **4 equipos** incluyendo al equipo sede (CEDIMAT), y otros tres equipos de diferentes programas de residencia de medicina interna.

La elecci3n de los equipos de medicina interna para participar se harà mediante una invitaci3n formal a la competencia, donde tendrà una fecha l3mite (**aún no definida**) para inscribir a sus candidatos. Los primeros en responder la invitaci3n, que cumplan debidamente requisitos ocuparán los tres cupos restantes.

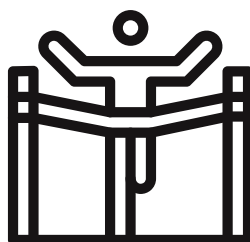
Cada equipo constará de **3 participantes, residentes de 2º y 3º año.**



RONDA DE CAMPEONATO

Los 4 equipos competirán en la Ronda de Campeonato.

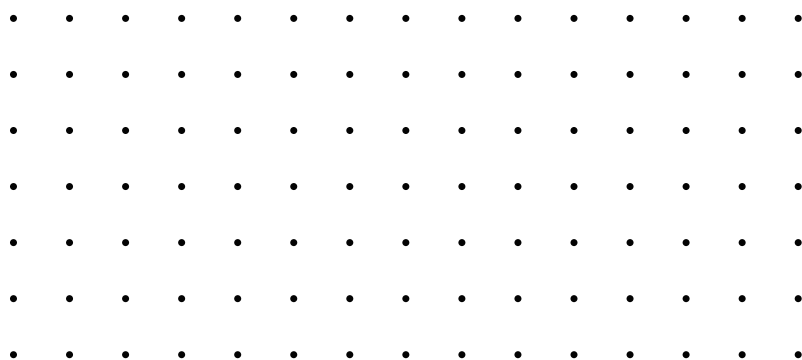
El enfrentamiento constará de un total de **6 categorías** de diversas áreas de medicina interna con **5 preguntas** en cada categoría que oscilarán los valores de **10, 20, 30, 40 y 50 puntos**.



LLEGADA

Los equipos deben llegar **45 minutos** antes del comienzo del juego cada día.





EMPEZAR JUEGO

Cada equipo comparte un *micrófono*, *un monitor* y *un timbre*. Una vez que los equipos estén listos, el moderador dará la bienvenida a los participantes e invitarlos a presentarse. El moderador resumirá las reglas de la competencia y se mostrarán las categorías del juego.



RESPONDIENDO PREGUNTAS

Una vez que un equipo selecciona una pregunta por categoría y cantidad, el moderador lee la pregunta.

Después de que la pregunta se lea en su totalidad y se revela en la pantalla de juego, cualquier equipo puede zumbear para responder. Los equipos no podrán comunicarse hasta después que el moderador haya terminado de leer la pregunta.

El equipo que seleccione primero es reconocido por el software, y el moderador identificará a ese equipo. Ese equipo tendrá **15 segundos** (contados por el programa de computadora) para responder. Cuando un equipo responda correctamente, conservará el control del tablero de juego y seleccionará la siguiente pregunta.

PUNTUACIÓN DEL JUEGO



Los juegos constan de categorías con **5 preguntas en cada una**. Los valores de las preguntas oscilan entre 10 puntos y 50 puntos en cada categoría.

Al equipo que responde la pregunta correctamente **se le otorgará el valor del punto de la pregunta**. Las preguntas respondidas incorrectamente se le deducirán el valor de la pregunta al puntaje del equipo.

APUESTA FINAL (RONDA DE CAMPEONATO)

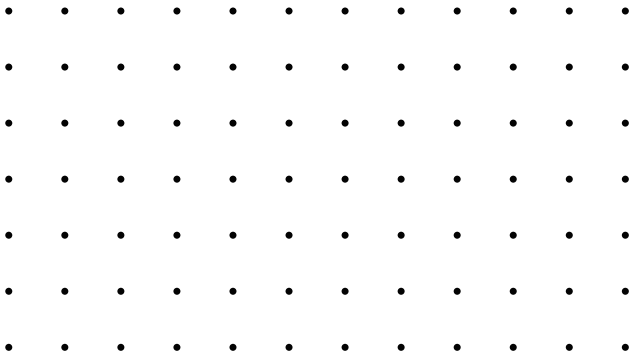
Después de que se haya jugado el tablero con la totalidad de preguntas, los equipos con valores de puntos positivos son invitados a jugar la pregunta del **"Dilema final"**, que es una pregunta basada en las apuestas.

Cada equipo recibe una hoja de apuestas y una hoja de respuestas final. Cuando se anuncie la categoría **"Apuesta final"**, los equipos anotarán la cantidad que desean apostar. La apuesta puede ser hasta la cantidad de puntos que el equipo haya adquirido durante el juego. Las hojas de apuestas son recogidas por un asistente de juego.

Después de que el moderador lee la pregunta y se muestra la pregunta, los equipos tienen aproximadamente **35 segundos** para escribir una respuesta en la hoja de respuestas final. Después de **35 segundos** (la duración de la música **"Final Jeopardy"**), las hojas de respuestas se recopilan y se envían al moderador.

Los equipos que respondan las preguntas correctamente tendrán su apuesta añadida a su puntaje total.

Los equipos que responden incorrectamente tendrán su apuesta deducida de su puntaje total.



JUECES DE JUEGO

El juego será monitoreado por 1-3 Jueces. Los jueces serán personalidades de conocimiento médico en medicina interna sustancial que se ofrecen como voluntarios para servir en este rol.

Si la respuesta de un equipo no coincide exactamente con las respuestas aceptables proporcionadas al moderador en la hoja de respuesta oficial, el moderador puede aceptar la desion de los jueces. Los jueces determinan si una respuesta es aceptable. Todas las decisiones de los jueces son finales.

PREMIOS

Cada equipo recibirá un certificado de participación en la competencia.

El ganador de **1er lugar** sera el que tenga la mayor cantidad de puntos al final del juego, recibirá un premio que será anunciado en lo adelante.

